|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 4-1 14주차 | **기간** | 2023.5.29~2023.6.4 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 절단, 자연스럽게 수정작업 | | | | |

작성자(학번 이름): 2018182037 조상준

팀명:

<작업 내용>

이번주에 한 일

~~1. 절단~~

- 기존의 충돌부분에서 문제가 있었던 부분 수정, 교수님이 말씀하신 부분 확인 후 적용예정

~~2. 애니메이션 부분 수정~~

기존 Attack 부분에서 Layer Blend로 idle 상태에서 공격 시 서서 공격하는 모션이 부자연스러워 수정 작업, Healing animation 리타겟팅

~~3. 발표~~

~~4. LFS 문답 후 LFS 초기화 완료~~

100MB 넘었던 파일 무사히 저장 완료

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 종합설계 15주차 | **다음기간** | 2023.6.5~ 2024.6.11 |
| **다음주 할일** |  | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |